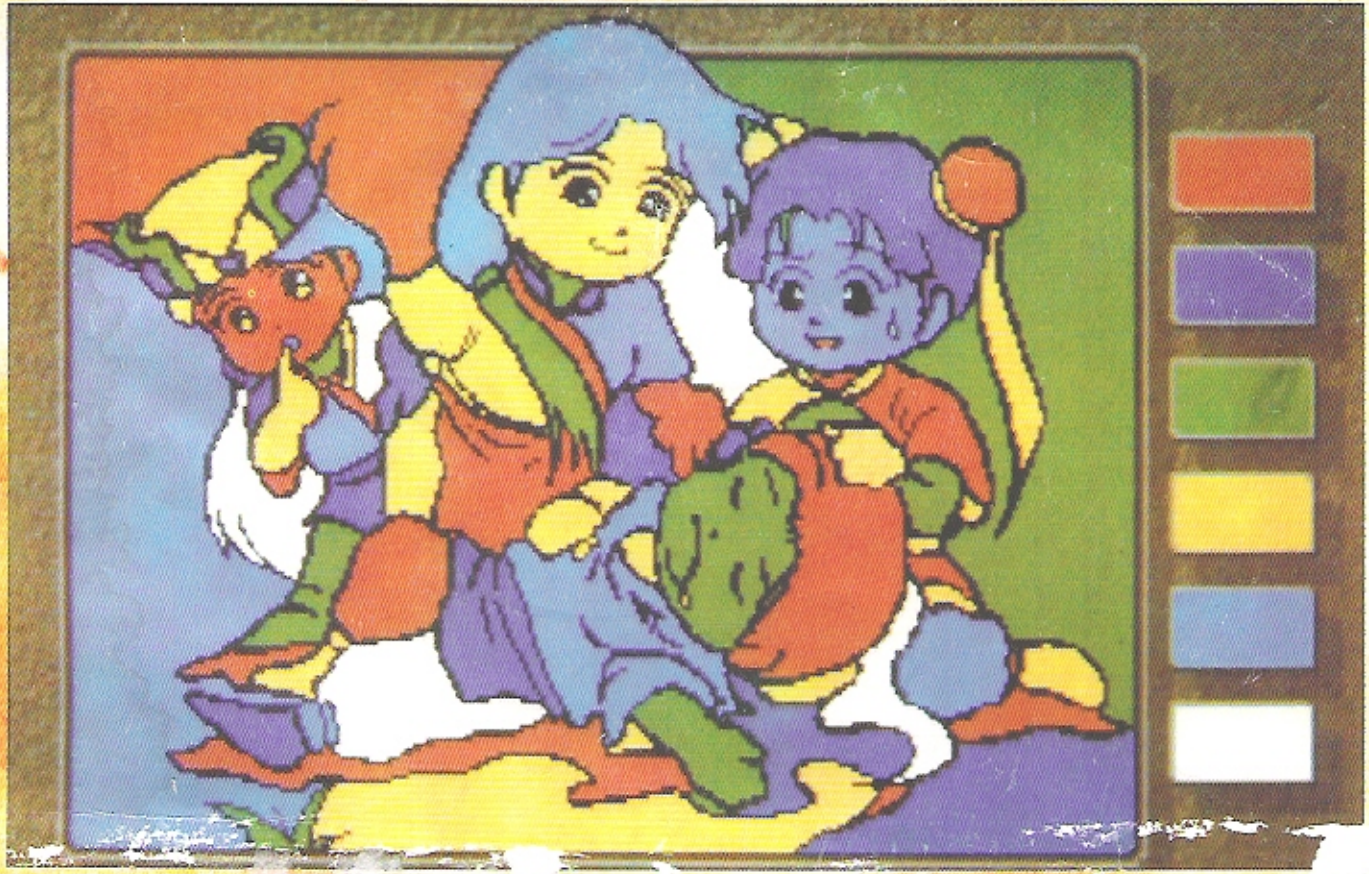
仙剑奇侠传

密 码 图



仙剑奇侠传

感谢您选择「仙剑奇侠传」这款游戏软件，请您暂时远离现实生活，进入这个奇幻的仙侠世界历险，相信将会带给您无限的欢乐惊奇。在您准备执行安装作业之前，请先检查本产品包装盒内所有附件是否齐备。

一、磁片版：1.2MB磁片十二片
　　光碟版：光碟片一片
二、本说明书
三、产品调查表

如果您发现所附产品内容不足或品质有缺失，请拨服务专线（010 64954563与本公司联络，我们将会尽速为您处理。

目　录

基本操作

安装说明 4
系统需求 4
载入硬碟 5
进入游戏 7
操作说明 8
游戏控制 8
一般指令 9
战斗指令 12
热　　键 13

资料设定

神仙情梦 15
人 物 篇 25
装 备 篇 35
道 具 篇 54
毒 蛊 篇 60
仙 术 篇 66
故障排除 71
售后服务 73
版权宣告 74
产品目录 75
制 作 群 77

仙剑奇侠传

安装说明

系统需求

主机	PC386以上或其他100%兼容机型
基本内存	570K－最低需求 580K以下－无ADLIB音乐
扩充内存 (XMS)	830K－最低需求 870K以下－无音效 920K以下－无MIDI音乐 3MB －最高需求 可大幅提高播放动画、音效的流畅度
硬盘空间	本游戏占28MB之硬盘空间
操作系统	DOS5.0以上版本，建议使用DOC 6.0以上版本
显示式	VGA卡及其彩色显示萤幕。
磁碟需求	一部硬盘及一部1.2MB软驱动器
音效设备	声霸卡、General MIDI音源器（非必备）建议使用Roland Sound Canvas GS音源器
操作设备	键盘、大宇摇杆

* 如果您想使用内存管理程序，建议您用DOS内附的EMM386.EXE。

磁 片 版

备 份 磁 片

为保护原版磁片免于受到病毒侵袭或意外发生，请您在拆开包装之后，利用DOS的DISKCOPY命令做一套备份，接着请将原版磁片收藏好，并且用备份盘来执行即可。

载 入 硬 盘

本游戏无法以软盘进行游戏，因此请依照下列步骤将游戏载入硬盘中。

〔1〕请先确认硬盘中还有28MB的空间。

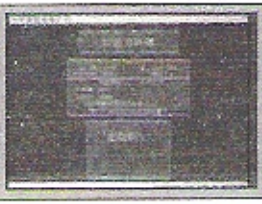
〔2〕请以正常程序开机直到C:>出现。

〔3〕请将第一片放入磁碟机中，并关好磁碟机门，然后将提示符号切换到该磁碟机（键入A: 或B: 接着再按〔Enter〕键）。

〔4〕键入INSTALL后，再按下〔Enter〕键，然后依照萤幕讯息的指示操作，就可以将游戏安装到硬盘之中了。

〔5〕游戏安装的内定路径为C:\PAL，如果您直接按〔Enter〕键，程序会自动安装到C硬盘的PAL子目录下。若您想要更改游戏安装路径，请键入您所指定的磁碟机代号、路径名，并按〔Enter〕键即可开始安装，若您想中止安装作业，请按〔ESC〕键跳出。

* 若执行载入之时，画面上出现如右图的讯息，表示您的电脑内存不足，请参照本说明书第71页故障排除单元，关于内存不足的处理方法。



光 盘 版

载 入 硬 盘

本游戏仅能以硬盘进行，因此请依照下列步骤将游戏载入硬盘之中。（游戏进行中，请勿将光碟片取出，以免造成程序中断）

〔1〕请以正常程序开机直到 C:> 出现。

〔2〕请将光碟片放入光碟机中，然后将提示符号切换到该光碟机（例如 E: 或 F: 接着再按〔Enter〕键）。

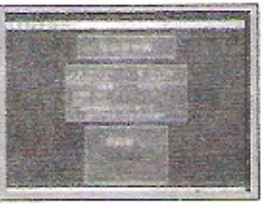
〔3〕键入 INSTALL后，再按下〔Enter〕键，然后依照萤幕讯息的指示操作，选择“最佳安装”或是“简便安装”就可以将游戏安装到硬盘之中了。

最佳安装：硬盘空间需求 28MB，可选择播放 CD音源，游戏中读取速度较佳。

简便安装：硬盘空间需求 2MB，无法选择播放 CD音源。

〔4〕游戏安装的内定路径为 C:\PAL，如果您直接按〔Enter〕键，会自动安装至C硬盘的PAL子目录下。若您想要更改游戏安装路径，请键入您所指定的磁碟机代号、路径名，并按〔Enter〕键即可开始安装，若您想中止安装作业，请按〔ESC〕键跳出。

* 若执行载入之时，画面上出现如右图的讯息，表示您的电脑内存不足，请参照本说明书第71页故障排除单元，关于内存不足的处理方法。



系 统 设 定

安装完毕后，接着会进入「系统设定」画面，玩家可依本身配备调整设定。因本游戏角色行走为斜向操作，若玩家无法习惯以原始设定的控制键操作，可在键盘右方之数字键依习惯自行设定。

*注意：载入完成后，若要更改设定，请进入此游戏目录后，再键入INSTALL按〔Enter〕键，即可重新设定。

进 入 游 戏

〔1〕开机后请先切换到存有本游戏之硬盘，如C：或D：等。

〔2〕若您在安装时，没有更改程序所设定的目录路径，请键入CD\PAL按〔Enter〕键，进到游戏的子目录中；如有更改，请键入您自行设定的目录路径。

〔3〕请键入PLAY后按〔Enter〕键即可进入游戏。

密 码 输 入

磁片版进入游戏后，会出现输入密码的画面，请您参照说明书封底里的彩色密码图，并以键盘的〔↑ ↓ 〕键移动光标至正确的颜色上，再按〔Enter〕键确定，程序会要求您输入二次，只要您二次输入均正确，即可进行游戏，否则将跳回DOS 若想再玩只要再键入PLAY后按〔Enter〕键即可重新开始。

游 戏 选 择

一旦游戏顺利执行之后，您将能欣赏到开头动画，您若已经看过或不愿欣赏，可以按ESC键直接跳到标题画面，接着就可以进行游戏选项了。如果您是第一次进入游戏，请选择「新的故事」，若您想继续上次的进度，请选择「旧的回忆」。

操 作 说 明

游 戏 控 制

本游戏的操作方法非常简单，只要控制角色和视窗游标四方向的移动键，以及确定、取消键即可进行。

队伍向右上移动、游标上移	< ↑ >方向键
队伍向右下移动、游标右移	< → >方向键
队伍向左下移动、游标右移	< ↓ >方向键
队伍向左下移动、游标右移	< ← >方向键
对话、调查、及确定执行	ENTER SPACE
取消动作或开、关指令栏	INS ESC

键 盘	控制说明	大字摇杆
4	左上	↖、←
8	右上	↗、↑
6	右下	↘、→
2	左下	↙、↓
SPACE	对话、调查、及确定执行	A
ESC	取消动作或开、关指令栏	B
R	重复上回合之行动	C
D	战斗时防御	D
E	战斗时使用道具	E
F	战斗时自动用法术攻击	F
W	战斗时投掷道具	START
A	战斗时全员围攻	无
Q	战斗时全员逃跑	无
S	战斗时全员查看全员状态	无

一 般 指 令

在一般行走状态时，按键盘上的INS键或ESC键，即可在萤幕左方看到一般指令栏，显示现有金钱及四项指令；再按一次按键，则会将一般指令栏关闭。但请注意，在战斗中无法呼叫出此指令栏。

第一项　　状态

选择状态可以让您了解角色现在的能力状况、属性数值及配戴的装备，若队伍超过一个人时，请按键依序观看。

* 有关状态属性请详阅第36页。

第二项　　仙术

选择此指令将显示出角色现有的仙术名称，但在一般行走状态时，只可选择恢复系的仙术。以白色字体标示者为目前可用的仙术，红色字体则无法选择。

* 有关仙术请详阅第66页。

第三项　　物品

游戏中的物品是队伍所共同拥有的，在一般行走状态时，可以使用或装备物品。以白色字体标示者为目前可用的物品，红色字体则无法选择。绿色字体则表示目前配带在身上，但平时仍可使用。

* 有关物品请详阅第35页。

第四项　　系统

〈一〉储存进度

将光标移到此栏，选择您现在所要储存的位置，再按键确定该选项，即完成存档动作，并会自动记录储存的次数，以利玩家辨认。共有五个存档可供储存游戏进度。

〈二〉读取进度

将光标移到该栏，按键确定选取该选项，选择您现在所要读取的进度，再按键确定该选项，即完成读取动作。

〈三〉音乐

将光标移到该栏，按键确定选取该选项，即可选择音乐之「开」或「关」。

〈四〉音效

将光标移到该栏，按键确定选取该选项，即可选择音效的「开」或「关」。

〈五〉结束游戏

要是您玩累了，想休息一下，将光标移到此栏，按键确定选取该选项，再选定「是」，就可以直接跳回DOS状态，结束游戏。

战斗模式

全动态的回合战斗是游戏的一大特色，敌人会在地图上游走，你若不想战斗，只要躲开他就可以了，若是接触到敌人，便会进入战斗。

战斗画面

当队伍接触到敌人，萤幕就会切换成战斗模式，画面中出现的四个图形，即为战斗指令。若图形呈红色时，则表示此时无法使用该指令。

战 斗 指 命

攻击：近身以兵器劈砍。战斗中攻击力越高者，其攻击的效果越大。

合击：队伍中有两人以上，且体力充沛时，选择此指令，伙伴即会相互传功，联手对指定的敌人攻击，并发出比单人时更强的威力，不过攻击力愈强的合击法术，消耗的体力相对愈大。

*合击为战斗中最优先的指令，当某队员选择合击时，该回合即以其为主发出绝招，其他角色会取消原定行动指令。

仙术：可选择施用攻击或恢复系的法术，不能使用的法术会以红色显示。

其他：围攻、道具、防御、道具、状态。

一、围攻：选择此项后，再决定对象，我方全体就会集中攻击这个敌人，直到任何一方生命降到零，或玩家按住 INS 键或 ESC键中断为止。

二、道具：分为使用及投掷两个指令。使用是我方人物使用道具；投掷则是将道具使用在敌人身上，造成敌人的伤害。

三、防御：选择防御指令后，角色会以防御的状态来抵挡敌人攻击。

四、逃跑：身法与吉运关系逃跑的成功机率，成功的话就能脱离这场战斗。如果遇见的敌人太强，或本身体力不足以打败敌人时，就溜之大吉吧！但若遇上魔头级的敌人是无法逃跑的。

五、状态：选择状态可以让您了解角色现在的能力状况、属性数值及配戴的装备，若队伍超过一个人时，请按键依序观看。

热　键

为了便于操作，游戏特别提供了战斗指令热键，供玩家使用。

A-围攻 W-投掷道具 E-使用道具 D-防御 Q-逃跑 S-状态

F-自动以法术攻击

R-重复上回合之行动

F 键、R 键注意事项

* 上回使用特殊攻击，若本回 MP 不足则会改采一般攻击。
* 上回使用恢复法术或道具，若本回 MP 或道具不足，则会改采防御姿态。

各种敌人、怪物的属性不一，对于刀剑、法术的防御能力也各异，如僵尸系的怪物对火象法术较为惧怕，而血池中善于分身的血妖，就不惧五象法术只怕刀砍了，在战斗中一定要仔细观察，找出最有利的攻击模式，才能克敌制胜。

资料设定

目录

神仙情梦
神　话16
仙　话19
情　话20
梦　话22

人物篇
李逍遥26
赵灵儿28
林月如30
阿　奴32
配　角34

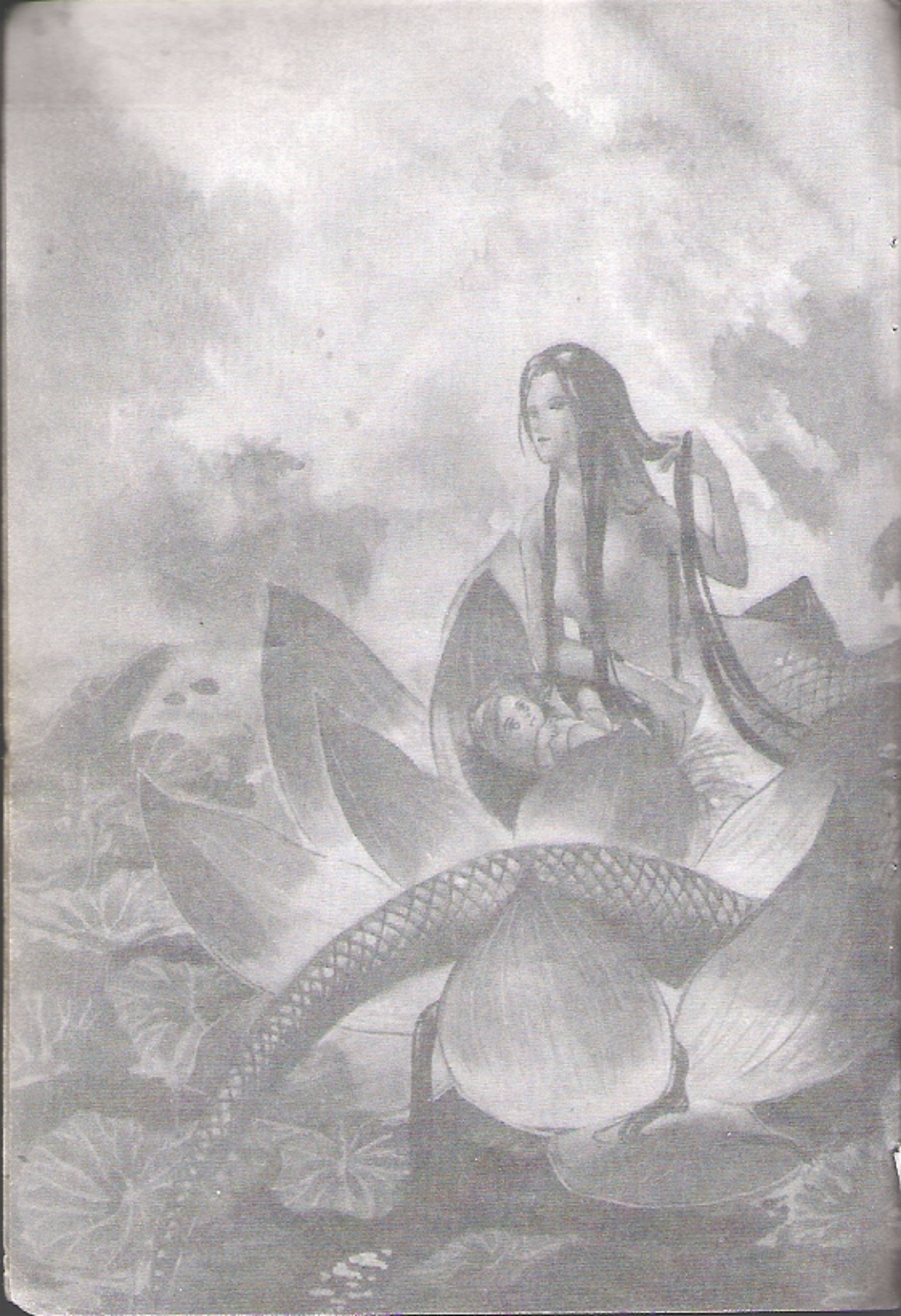
装备篇
状　态36
装　备37

道具篇
作　用54
投　掷58

毒虫篇
毒　61
虫　64
解　药65

仙术篇
五象法术67
御剑术68
气剑术68
巫　术68
疗伤术69
辅助法术70
救命绝招70

神仙情梦



神话

天地开辟以后，
半蛇女神—女娲创造人类；
每当妖魔肆孽，
莫不挺身拯救万民。
有一回，人不敬天招惹天怒；
天帝遣诸凶星、恶神下凡兹扰四方，
又令共工发天河之水淹灭神州。
四方诸神纷纷避走天界，
唯女娲独留人间。
力阻诸神魔贻害人间。
女娲身披红衣，手持蛇杖奔走四方，
杀共工止洪水，斩玄龟补天柱，
降青龙伏白虎，逐凶星除恶神，终而四方平复。
天帝恼怒，愤而断建木之丘，绝通天之梯；
从此，女娲及诸凶星，再也无法回到天界。
千百年后，四方神州的百姓，
未再遭受神魔们的迫害，
人们已经淡忘了这位女神的存在，
但是，这位半蛇女神的传说，
仍然在南方的苗族之中流传着。

仙话

四川境内群山矗立，
自古为天下名山之秀，
蜀山一带颇多灵迹，
素闻有剑仙在彼服气辟谷精勤修为，
凭着一柄飞剑出入青冥、横飞山川、
纵贯宇宙，游戏人间好不逍遥。
剑仙行事首重仁义，
入世行善、广积功德，
若是路见不平必伸援手，除魔卫道义不容辞。
多少看破红尘的凡夫俗子，
舍弃世间的富贵荣华、爱恨喜乐，
千里迢迢欲人蜀山寻仙访道，
祈能超脱生老病死等灾患疾苦。
惜蜀山千峰万岭高耸入云，
异人散仙洞府又极其隐密，岂是易寻？
再者，往蜀山之路必经苗疆，
汉苗自古对立恩怨难解，
苗民养蛊成风，专害路过汉客，
又多半精通巫术，禁忌颇多，
稍有冒犯，便纠缠不放，至死方休。
就算是向道心坚者，
又有几人能通过层层考验，
得蒙高人传授，修炼成仙？

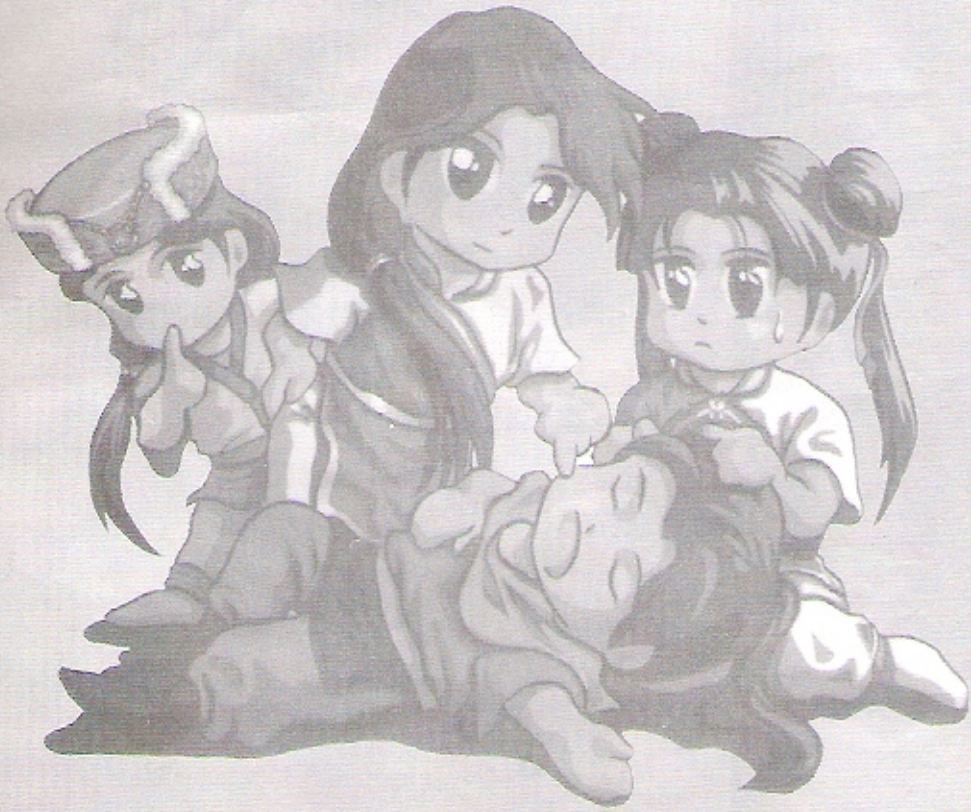
情话

自古多情空余恨？
几千年来，
汉民族深受儒道保守礼教的束缚，
完全是男性的社会。
从唐代以后，
女子在社会上可说是毫无地位可言，
尤其是爱情及婚姻，
只有完全被动的一面。
爱他在心口难开的枷锁，
何尝不是许多悲剧的开端？
当梁祝双双的殉情，
向这不合天理的礼教作最大的控诉之际，
人们也只有传颂着他们化成一对蝴蝶，
翩然飞去的凄美诗意。
相对于汉族，苗族女子敢爱而敢恨，
热情而痴情的个性，
恰与汉族女子成强烈的对比。
这类的女子，
即使在现今社会中，亦不复几人，
但这样的爱情观，
却是本篇故事里，最真挚的诉求。

梦话

正当危急之际，
李逍遥放出背后飞剑，
巫山六魔瞬即被绞得粉碎。
逍遥御剑直入鬼婆贼窟。
才入洞口，一阵金铁交击之声，
在耳际铿锵作响，震得逍遥心头直打寒颤，
失足自飞剑跌落。
逍遥忍住疼痛破口大骂：
「罗煞鬼婆！既落你手，要杀要剐悉听尊便！」
罗煞鬼婆闻言大怒，
以独门怪兵器骷颅锤朝逍遥脑门击落，
逍遥无力闪躲，天庭吃了一记……

逍遥只觉天旋地转，头脑发胀，
強睁惺忪双眼，定神一看，
只见婶婶左手持锅，右手拿铲指着逍遥说道：
「又在做白日梦了！你也不小了，
整天疯疯癫癫的，不做正经事！」
看见婶婶气虎虎的，
逍遥慢条斯理的站起身拍拍灰尘，抱怨道：
「婶婶你不要每次叫我起床，
都用锅啊、铲的胡敲一通，吓死人了！
我们的床又不牢靠，不小心就掉到床下头了。」



人物篇

阿叔 林月娥 阿叔 李逍遥

李逍遥 林月娥 赵灵儿

林月娥 赵灵儿 阿叔 李逍遥

阿叔 赵灵儿

翩翩清洒美少年，
灵岛亦药结仙缘。
千里崎岖不辞苦，
仗剑江湖为红颜。

李逍遥——游侠

小渔村中的店小二，由婶婶含辛茹苦扶养长大，在客栈中英雄好汉见多了，一心想做除暴安良的正义游侠。命带桃花，初闯江湖即与三名女主角产生一段难分难解的四角恋情。

年　　龄：19岁
身　　高：173公分
体　　重：60公年
喜　　好：午睡
擅长兵器：长剑

登场时状态表

修行	1
体力	50
真气	100
武术	33
灵力	20
防御	32
身法	28
吉运	32

仙灵岛上别洞天，
池中孤莲伴月眠；
一朝风雨荡水面，
愿君拾得惜怜。
赵灵儿—道姑

自幼与世隔绝，宛若池中白莲的脱俗少女，跟随姥姥隐居仙灵岛修炼，躲避仇人的追杀。难以告人的神秘身世，让她逃不过命运的捉弄，注定在滚滚红尘中历尽千灾万劫。

年　　龄：16岁
身　　高：162公分
体　　重：48公斤
喜　　好：沐浴
擅长兵器：双剑

登场时状态表

修行	5
体力	240
真气	100
武术	64
灵力	28
防御	32
身法	55
吉运	18

刁蛮少女贵千金，
比武招亲动芳心；
盼能与君长相依，
结伴江湖侠侣行。

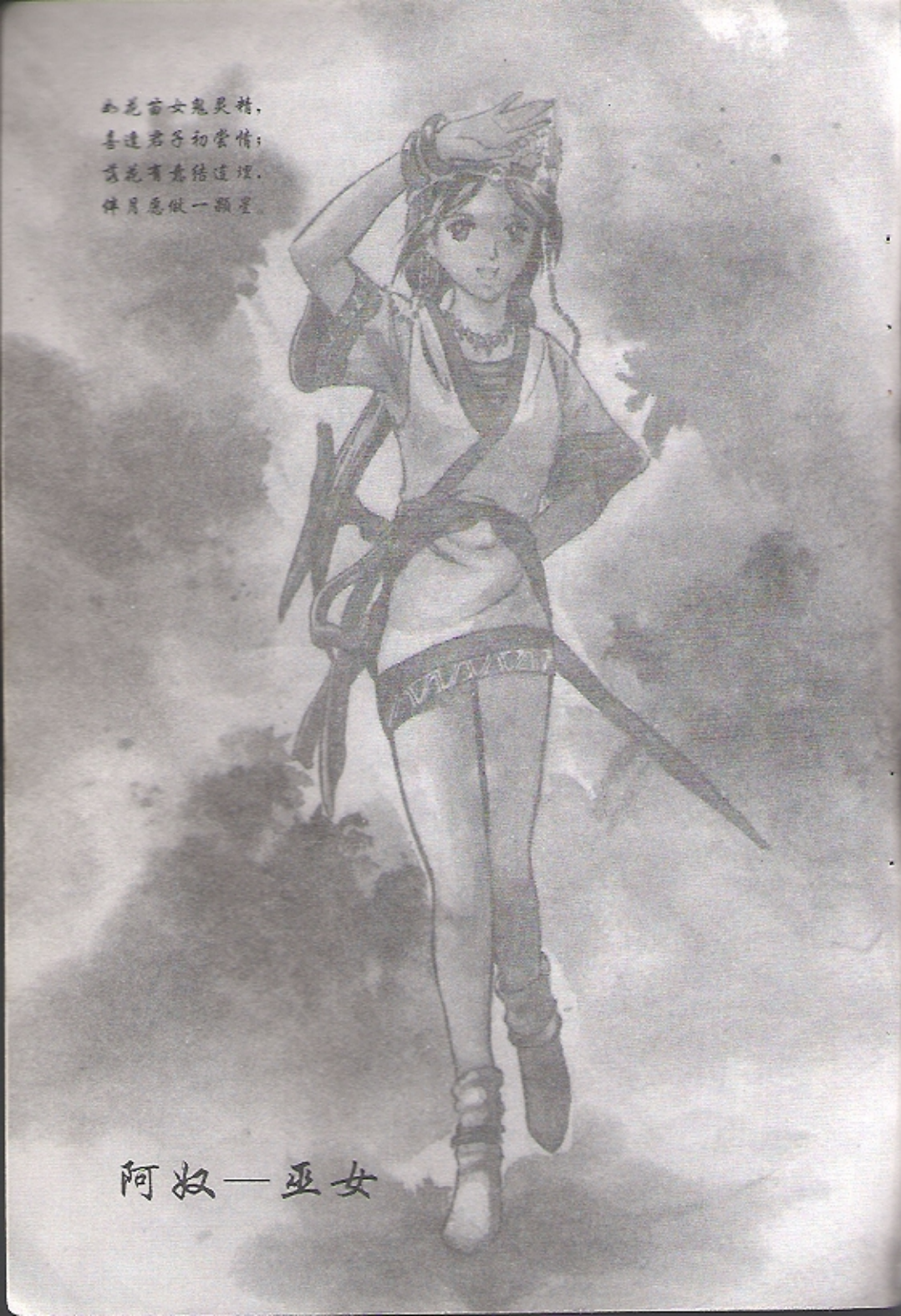
林月如——剑侠

南武林盟主林天南之女，任性刁蛮的女剑侠，凭着家传绝技，放眼江南未逢敌手。只因身为女儿身，不能竞逐盟主之位，不得已设擂台比武招亲，挑选英雄少年入赘林家。

年　　龄：18岁
身　　高：167公分
体　　重：50公斤
喜　　好：打猎
擅长兵器：长鞭

登场时状态表

修行	3
体力	220
真气	80
武术	38
灵力	22
防御	35
身法	36
吉运	28


如花面女鬼灵精，
善迷君子初萌情；
虽花有意结连理，
伴月愿做一颗星。
阿奴—巫女

白苗族的族长之女，个性刁钻活泼，甫出场便将李逍遥耍得团团转，对她毫无招架之力。外表一派天真烂漫，施用巫术毒虫的手段却叫人毛骨悚然。

年　　龄：14岁
身　　高：153公分
体　　重：40公斤
喜　　好：生食虫卵
擅长兵器：刀、法杖

登场时状态表

修行	28
体力	480
真气	410
武术	168
灵力	220
防御	118
身法	160
吉运	150

配

其他出场人物

角

婶婶

李逍遥的婶婶。独力经营一家小客栈，含辛茹苦将李逍遥扶养长大，虽然表面上对逍遥十分凶悍，但内心对他深藏一份慈爱。

酒剑仙

嗜酒如命的疯癫老道士，立誓收尽人间之妖，尝遍天下美酒。因为李逍遥对他有赠酒之恩，故破例将师传独门绝招传授给他。

姥姥

忠心耿耿的老奴仆，身护幼主逃离巫王的魔掌，在中原躲避仇敌十数年，以保护灵儿安危为终身使命，擅自接近灵儿者杀无赦。

刘晋元

礼部尚书之子，文质彬彬的弱书生，个性迂腐多疑。自幼与林月如青梅竹马，对月如情有独钟，但却不为月如所接受。

彩依

家道中落卖身尚书府为婢，因举止端庄娴淑有礼深得刘夫人疼爱，故做主让她与晋元结为夫妇。但其来历却让晋元百般猜疑。

玄鐵劍　玉女劍

太极劍　朱鶴战衣　步云靴

双龙劍　青丝巾

玄武战袍　金縷衣

装备篇

状　态

能力　经验值　装备

游戏中的人物会随着游戏的进行而成长，只要选取“状态”指令，就可以从显示的画面得知角色的能力、经验值、现在的装备等详细状态。

经验值：只要与敌人战斗，就能获得经验值。而累积到下次升级所需的经验值时，还会使该角色所有的能力提升。

修行：表示该角色现在的等级。当经验值达到一定的量时，这个数值就会提升。

体力：表示该角色的生命力。会显示目前的体力与体力最大值。当体力成为零时，该角色就会死亡。

真气：表示该角色施展仙术的能力。会显示目前的真气与真气最大值。玩家使用仙术时，将会消耗此项数值。当真气为零时，便无法使用任何仙术了。

武术：表示角色装备了武器之后的攻击能力。这项数值越高，角色攻击敌人时，给予敌人的伤害就越大。

灵力：表示使用仙术时，所能够发挥的威力。数值越高，威力越强。

防御：表示角色装备上防具之后的防御能力。这项数值越高，角色的防护能力越强。

身法：身法快慢是作战中取得攻击先机的重要关键。其数值高低也跟开溜的成功与否有关。

吉运：运气的好坏。此数值的高低，是开溜成功与否的主要关键，所以最好由吉运数值最高者进行开溜的指令。

装　备

武器

由于漫漫旅途上，将要面对敌人不断的攻击，如果赤手空拳与之作战，处境将会非常艰难。所以如能得到强力的武器，让适当的角色装备，将有利于游戏的进行。状态栏中“手持”的物品，即为目前所配戴的武器。另外，各角色可装备的兵刃不一，在购买前请先确认。

仙女剑	李	赵	林	奴
	武术 +8		灵力 --	
	防御 +5		身法 --	
	吉运 --			
$2000	双重刀剑攻击			

木剑	李	赵	林	奴
	武术 +2		灵力 --	
	防御 --		身法 +3	
	吉运 --			
$50				

越女剑	李	赵	林	奴
	武术 +22		灵力 --	
	防御 --		身法 +18	
	吉运 --			
$1000				

铁剑	李	赵	林	奴
	武术 +10		灵力 --	
	防御 +3		身法 --	
	吉运 --			
$850				

双龙剑	李	赵	林	奴
	武术 +62		灵力 --	
	防御 +9		身法 +9	
	吉运 --			
$7200				

长剑	李	赵	林	奴
	武术 +25		灵力 --	
	防御 --		身法 --	
	吉运 --			
$1500				

玄铁剑	李	赵	林	奴
	武术 +70		灵力 -15	
	防御 +9		身法 -20	
	吉运 --			
$4800				

青锋剑	李	赵	林	奴
	武术 +75		灵力 --	
	防御 --		身法 +15	
	吉运 --			
$5100				

七星剑	李	赵	林	奴
	武术 +120		灵力 +50	
	防御 +7		身法 +32	
	吉运 +33			
$16000				

龙泉剑	李	赵	林	奴
	武术 +88		灵力 --	
	防御 --		身法 +20	
	吉运 +22			
$9000				

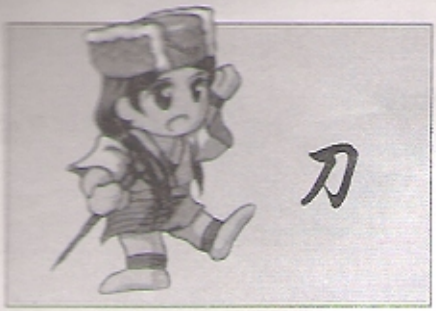
盘龙剑	李	赵	林	奴
	武术 +134		灵力 +37	
	防御 +8		身法 +40	
	吉运 +32			
$24000				

玉女剑	李	赵	林	奴
	武术 +100		灵力 +15	
	防御 --		身法 +20	
	吉运 +30			
$12000				

太极剑	李	赵	林	奴
	武术 +158		灵力 +90	
	防御 +35		身法 +50	
	吉运 +33			
$30000				

金童剑	李	赵	林	奴
	武术 +100		灵力 +15	
	防御 +3		身法 +20	
	吉运 +30			
$12000				

无尘剑	李	赵	林	奴
	武术 +200		灵力 --	
	防御 +20		身法 +77	
	吉运 +33			
$32000				



芙蓉刀	李	赵	林	奴
	武术 +16		灵力 --	
	防御 --		身法 +8	
	吉运 --			
$1300	双重刀剑攻击			

短刀	李	赵	林	奴
	武术 +6		灵力 --	
	防御 --		身法 +5	
	吉运 --			
$200				

戒刀	李	赵	林	奴
	武术 +55		灵力 +10	
	防御 +5		身法 --	
	吉运 --			
$2500				

大刀	李	赵	林	奴
	武术 +16		灵力 --	
	防御 +1		身法 --	
	吉运 --			
$900				

柳月刀	李	赵	林	奴
	武术 +28		灵力 --	
	防御 +3		身法 +12	
	吉运 --			
$2600	双重刀剑攻击			

红缨刀	李	赵	林	奴
	武术 +38		灵力 --	
	防御 --		身法 --	
	吉运 --			
$1950				

苗刀	李	赵	林	奴
	武术 +70		灵力 --	
	防御 --		身法 +32	
	吉运 --			
$5000				

鬼牙刀	李	赵	林	奴
	武术 +90		灵力 --	
	防御 --		身法 +26	
	吉运 -9			
$13000				

凤鸣刀	李	赵	林	奴
	武术 +124		灵力 +16	
	防御 +9		身法 +32	
	吉运 --			
$14000				

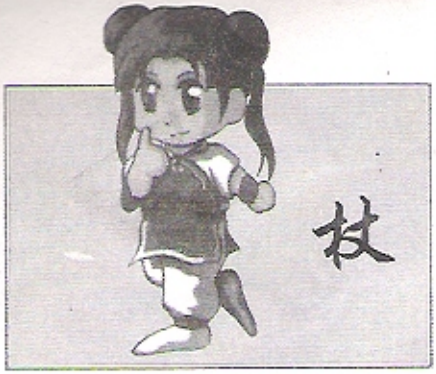
长鞭	李	赵	林	奴
	武术 +20		灵力 --	
	防御 --		身法 +20	
	吉运 --			
$17000	攻击敌方全体			

玄冥宝刀	李	赵	林	奴
	武术 +98		灵力 --	
	防御 --		身法 +98	
	吉运 +98			
$20000	双重刀剑攻击全体			

九截鞭	李	赵	林	奴
	武术 +66		灵力 --	
	防御 --		身法 +33	
	吉运 --			
$4400	攻击敌方全体			

巫月神刀	李	赵	林	奴
	武术 +132		灵力 +55	
	防御 +29		身法 +45	
	吉运 +36			
$28000				

金蛇鞭	李	赵	林	奴
	武术 +99		灵力 --	
	防御 --		身法 +60	
	吉运 --			
$10100	攻击敌方全体			



天蛇杖	李	赵	林	奴
	武术 +100		灵力 +150	
	防御 +33		身法 --	
	吉运 +36			
$31000				

青蛇杖	李	赵	林	奴
	武术 +50		灵力 +62	
	防御 +6		身法 +5	
	吉运 --			
$6500				

鬼头杖	李	赵	林	奴
	武术 +70		灵力 +88	
	防御 +11		身法 --	
	吉运 --			
$14000				

红樱刀	李	赵	林	奴
	武术 +88		灵力 +120	
	防御 +22		身法 --	
	吉运 --			
$17000				

为了防御敌人的攻击，最有效的方式，就是装备防具，提升角色的防御能力。根据防具装备的部位，共可分为五种类型。

头戴

装备在头部的防具。如头巾、发饰、银钗、皮帽等，以下介绍几种游戏中的头部防具。

发饰	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +3		身法 --	
	吉运 --			
$60				

头巾	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +1		身法 --	
	吉运 --			
$40				

皮帽	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +4		身法 --	
	吉运 --			
$85	攻击敌方全体			

青丝巾	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +2		身法 --	
	吉运 --			
$100				

银钗	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +5		身法 --	
	吉运 --			
$420				

翠玉金钗	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +9		身法 --	
	吉运 --			
$1800				

珍珠冠	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 -13		身法 --	
	吉运 --			
$2700				

天师帽	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 +3	
	防御 +11		身法 --	
	吉运 --			
$3300				

凤凰羽毛	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +7		身法 +24	
	吉运 +9			
$5000				

紫金冠	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +18		身法 --	
	吉运 --			
$5600				

天蚕丝带	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +25		身法 +8	
	吉运 --			
$11000				

冲天冠	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 +8	
	防御 +28		身法 +5	
	吉运 +3			
$19800				

披挂

披带在身上的防具，如披风、护肩、护心镜等，是英雄侠女不可缺少的潇洒装备。

披风	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +2		身法 --	
	吉运 --			
$160				

护肩	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +6		身法 --	
	吉运 --			
$400				

武士披风	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +12		身法 --	
	吉运 --			
$900				

护心镜	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +20		身法 --	
	吉运 --			
$2000				

霓虹羽衣	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +18		身法 +18	
	吉运 +18			
$3900				

菩提袈裟	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 +16	
	防御 +31		身法 --	
	吉运 --			
$4100				

虎纹披风	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +40		身法 --	
	吉运 --			
$9000				

凤纹披风	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +52		身法 --	
	吉运 --			
$15000				

龙纹披风	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +60		身法 --	
	吉运 --			
$16000				

圣灵披风	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 +30	
	防御 +66		身法 --	
	吉运 --			
$16000				

身穿

保护身体的各种衣着盔甲

布袍	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +3		身法 --	
	吉运 --			
$100				

丝衣	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +3		身法 +4	
	吉运 --			
$750				

藤甲	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +7		身法 --	
	吉运 --			
$400				

铁锁衣	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +13		身法 -10	
	吉运 --			
$1230				

夜行衣	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +18		身法 +12	
	吉运 +12			
$2000				

天师道袍	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 +28	
	防御 +33		身法 --	
	吉运 --			
$8000				

青铜甲	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +22		身法 -13	
	吉运 +12			
$3200				

精铁战甲	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +40		身法 -7	
	吉运 --			
$9900				

罗汉袍	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 +10	
	防御 +10		身法 --	
	吉运 +10			
$4000				

金缕衣	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +47		身法 -10	
	吉运 --			
$12000				

铁鲛甲	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +28		身法 -4	
	吉运 --			
$6500				

鬼针胄	李	赵	林	奴
	武术 +9		灵力 --	
	防御 +55		身法 -6	
	吉运 --			
$14800				

天蚕宝衣	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +66		身法 --	
	吉运 --			
$18000				

朱鹊战衣	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +80		身法 --	
	吉运 --			
$24000				

青龙宝甲	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +90		身法 --	
	吉运 --			
$29500				

脚穿

装备在脚部的鞋类。其中有许多鞋子能提升身法。

白虎之铠	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +80		身法 --	
	吉运 --			
$22000				

草鞋	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +1		身法 --	
	吉运 --			
$30				

玄武战袍	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +80		身法 --	
	吉运 --			
$25000				

木鞋	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +2		身法 --	
	吉运 --			
$80				

铁履	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +6		身法 --	
	吉运 --			
$1100				

莲花靴	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +18		身法 +5	
	吉运 --			
$6000				

武僧靴	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +8		身法 +6	
	吉运 --			
$2000				

虎皮靴	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +21		身法 +12	
	吉运 --			
$9000				

鹿皮靴	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +1		身法 +9	
	吉运 --			
$3900				

龙鳞靴	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +25		身法 +16	
	吉运 --			
$10000				

疾风靴	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +14		身法 +17	
	吉运 --			
$5700				

步云靴	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +28		身法 +20	
	吉运 --			
$18000				

魅影神靴	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +32		身法 +26	
	吉运 --			
$27000				

竹笛	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 --		身法 --	
	吉运 +18			
$100				

配戴

其他种类的特殊装备。对于不明用途的道具，可以试着装备看看，可能有意想不到的功用喔！

香袋	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 +8	
	防御 --		身法 --	
	吉运 +9			
$40	避毒率 +30%			

护腕	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +2		身法 --	
	吉运 --			
$70				

珍珠	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 --		身法 --	
	吉运 +20			
$400				

铁护腕	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +5		身法 --	
	吉运 --			
$360				

念珠	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 +5	
	防御 +5		身法 --	
	吉运 --			
$70				

玉镯	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +5		身法 --	
	吉运 +9			
$950				

乾坤镜	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 +14	
	防御 +14		身法 --	
	吉运 --			
$4900				

铜镜	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +6		身法 --	
	吉运 --			
$800				

金罡珠	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +90		身法 --	
	吉运 --			
$10000				

八卦镜	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 +8	
	防御 +8		身法 --	
	吉运 --			
$3100				

五毒珠	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 --		身法 --	
	吉运 --			
$10000	避毒率：百毒不侵			

豹牙手环	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 +9		身法 --	
	吉运 --			
$4400				

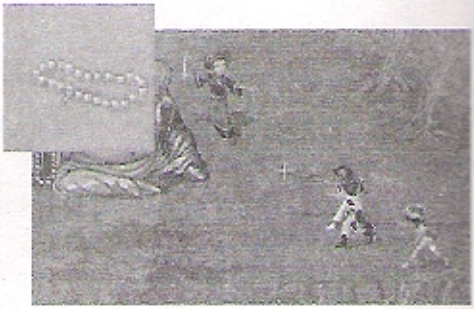
寿葫芦	李	赵	林	奴
	武术 --		灵力 --	
	防御 --		身法 --	
	吉运 --			
$8600	每回合补充体力真气 20			

召 唤

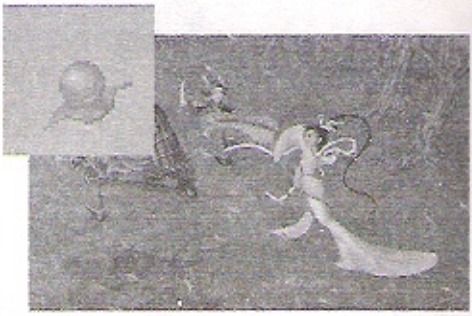
玉佛珠　五灵珠　圣灵珠

以下是非常重要的宝物，对战斗防御有很强大的效果，当配戴者下达合击指令时，队伍可合力召唤出神灵，给敌人超乎寻常攻击，但相对的也会耗费相当多的体力。（六颗灵珠装备在身上时仍可使用，在物品栏中会以绿色字体显示。）

玉佛珠	李	赵	林	奴
功　效	灵力+88、防御+18 避毒率+30%			
召　唤	金佛			
法　术	佛法无边			
使用时机	战斗中			
使用对象	敌方单人			



风灵珠	李	赵	林	奴
功　效	风象法术防御力+50%			
召　唤	风神			
法　术	风卷残云			
使用时机	战斗中			
使用对象	敌方全体			



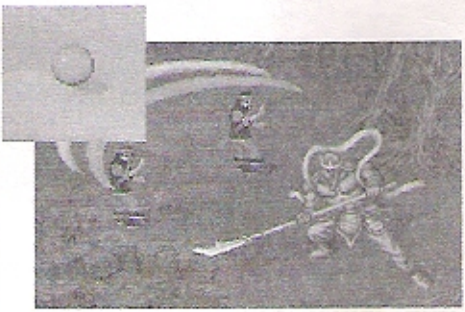
雷灵珠	李	赵	林	奴
功　效	雷象法术防御力+50%			
召　唤	雷神			
法　术	狂雷			
使用时机	战斗中			
使用对象	敌方全体			

水灵珠	李	赵	林	奴
功　效	水象法术防御力+50%			
召　唤	雪妖			
法　术	风雪冰天			
使用时机	战斗中			
使用对象	敌方全体			

土灵珠	李	赵	林	奴
功　效	土象法术防御力+50%			
召　唤	山神			
法　术	泰山压顶			
使用时机	战斗中			
使用对象	敌方全体			

火灵珠	李	赵	林	奴
功　效	火象法术防御力+50%			
召　唤	火神			
法　术	炼狱真火			
使用时机	战斗中			
使用对象	敌方全体			

圣灵珠	李	赵	林	奴
功　效	灵力+128 防御+15 避毒率+35%			
召　唤	武神			
法　术	斩魔刀			
使用时机	战斗中			
使用对象	敌方全体			



道　具

治疗　复活

漫长的旅途，面对重重的险阻，虽然有良好的装备保护自己，但是受到敌人的伤害总是难免的。这时便要妥善利用治疗及复活的道具，才能自残酷的战斗中存活下来。

补充体力

止血草	$50	
	功　效	+50
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

腌肉	$170	
	功　效	+85
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

行军丹	$120	
	功　效	+100
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

观音符	$150	
	功　效	+150
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

金创药	$280	
	功　效	+200
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

蟠果	$600	
	功　效	+450
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

紫青玉蓉膏	$1700	
	功　效	全满
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方全体

圣灵符	$2000	
	功　效	+300
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

赤血蚕	$---	
	功　效	全满
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

补充真气

鼠儿果	$80
功　效	+36
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方单人

还神丹	$200
功　效	+50
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方单人

龙涎草	$440
功　效	+110
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方单人

灵蛊	$---
功　效	+250
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方全体

灵山仙芝	$900
功　效	+260
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方单人

雪莲子	$2000
功　效	+50
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方单人

天仙玉露	$4000
功　效	+700
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方单人

补充体力及真气

水果	$25
功　效	+20
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方单人

酒	$80
功　效	+15
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方单人

糖葫芦	$20
功　效	+22
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方单人

蜂王蜜	$1200
功　效	+150
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方单人

灵葫仙丹	$2500
功　效	+250
使用时机	平时、战斗中
使用对象	我方单人

神仙茶	$5500	
	功　效	+440
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

复活

还魂香	$550	
	功　效	恢复10%HP
	使用时机	战斗中
	使用对象	我方单人

赎魂灯	$50	
	功　效	恢复30%HP
	使用时机	战斗中
	使用对象	我方单人

孟婆汤	$2800	
	功　效	恢复50%HP
	使用时机	战斗中
	使用对象	我方单人

天香续命露	$5000	
	功　效	恢复100%HP
	使用时机	战斗中
	使用对象	我方单人

增强能力

金刚符	$1300	
	功　效	增加防御七回合
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

银杏子	$---	
	功　效	最大体力值+3
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

舍利子	$---	
	功　效	最大真气值+3
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

试炼果	$---	
	功　效	灵力+3
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

八仙石	$---	
	功　效	防御+2
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

女娲石	$---	
	功　　效	防御+3
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

雪哈蟆	$---	
	功　　效	武术防御灵力+3
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

金蚕王	$---	
	功　　效	修行提升一级
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

辅助道具

十里香	$640	
	功　　效	吸引怪物一分钟
	使用时机	迷宫中
	使用对象	小怪物

驱魔香	$3000	
	功　　效	怪物定住一分钟
	使用时机	迷宫中
	使用对象	小怪物

傀儡	$---	
	功　　效	控制死者九回合
	使用时机	战斗中
	使用对象	我方死者

引路蜂	$2500	
	功　　效	以土遁术回到迷宫入口在原地可回上一个楼梯
	使用时机	平时
	使用对象	无

土灵珠	$25	
	功　　效	以土遁术回到迷宫入口在原地可回上一个楼梯
	使用时机	平时
	使用对象	无

紫金葫芦	$---	
	功　　效	收妖炼丹
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	葫芦累积能量

*紫金葫芦相传为古茅山术士收妖炼丹之法宝，若与仙术灵葫咒配合使用，即可将濒死的妖物吸进葫芦之中，炼化其元神。妖物的等级愈高，所产生的能量便愈大，依累积的能量大小，使用紫金葫芦，可炼成不同的灵丹妙药。

道具除了队伍使用外，还能在战斗中对敌人投掷，如暗器、法宝、符咒、毒虫等道具都有不同的功效。甚至将金钱、不要的武器射出去，都可对敌方造成强大的伤害。

暗　器

梅花镖	$280	
	功　效	伤敌 90
	使用对象	敌方单人
	症　状	无

银针	$500	
	功　效	伤敌 120
	使用对象	敌方单人
	症　状	无

袖里剑	$600	
	功　效	伤敌 170
	使用对象	敌方单人
	症　状	无

透骨钉	$1100	
	功　效	伤敌 250
	使用对象	敌方单人
	症　状	无

无影神针	$2000	
	功　效	伤敌 400
	使用对象	敌方单人
	症　状	无

法　宝

雷火珠	$1500	
	功　效	爆炸伤敌
	使用对象	敌方单人
	症　状	无

血玲龙	$2800	
	功　效	法术攻击
	使用对象	敌方全体
	症　状	无

吸星锁	$2800	
	功　效	吸取敌人体力 180
	使用对象	敌方单人
	症　状	无

捆仙绳	$900	
	功　效	定身五回合
	使用对象	敌方单人
	症　状	妖缚

毒　蛊

蜂巢	$---	
	功　效	施御蜂术
	使用对象	敌方全体
	症　状	无

赤蝎粉	$700	
	功　效	施万蛊蚀天
	使用对象	敌方全体
	症　状	赤毒

毒龙砂	$1200	
	功　效	施毒吞天下
	使用对象	敌方全体
	症　状	瘴毒

化尸水	$1100	
	功　效	已受伤者沾水立毙
	使用对象	敌方单人
	症　状	无

符　咒

风灵符	$1000	
	功　效	施风象法术
	使用对象	敌方全体
	症　状	无

雷灵符	$1200	
	功　效	施雷象法术
	使用对象	敌方全体
	症　状	无

水灵符	$1400	
	功　效	施水象法术
	使用对象	敌方全体
	症　状	无

火灵符	$1400	
	功　效	施火象法术
	使用对象	敌方全体
	症　状	无

土灵符	$1600	
	功　效	施土象法术
	使用对象	敌方全体
	症　状	无

毒蛊篇

毒

七大毒蛊

七大蛊毒相传只有毒龙胆可解，但毒龙胆非常罕有难寻，且本身带有剧毒，故道行高深的炼蛊师便依毒性生克之理，以毒攻毒将其化解，但若两者毒性冲撞，则有致命之虞，不可不慎！

三尸虫毒		
	我方中毒	潜伏三回合后，即爆烈发作损血200点。
	敌方中毒	中毒三回合依次损血11点、222点、333点
	解救道具	毒龙胆、断肠草
	致命药引	血海棠

断肠草毒		
	我方中毒	每回合损血50点，至死方休。
	敌方中毒	每回合损血100点，至死方休。
	解救道具	毒龙胆、血海棠
	致命药引	金蚕蛊

鹤顶红毒		
	我方中毒	每回合损血50点，至死方休。
	敌方中毒	每回合损血100点，至死方休。
	解救道具	毒龙胆、金蚕蛊
	致命药引	孔雀胆

金蚕蛊毒		
	我方中毒	每回合损血50点，至死方休。
	敌方中毒	每回合损血100点，至死方休。
	解救道具	毒龙胆、孔雀胆
	致命药引	断肠草

孔雀胆毒		
	我方中毒	每回合损血50点，至死方休。
	敌方中毒	每回合损血100点，至死方休。
	解救道具	毒龙胆、无影毒
	致命药引	鹤顶红

无影毒		
	我方中毒	立即发作，耗损一半体力。
	敌方中毒	立即发作，耗损一半体力。
	解救道具	无
	致命药引	无

血海棠毒		
	我方中毒	每回合损血50点，至死方休。
	敌方中毒	每回合损血100点，至死方休。
	解救道具	毒龙胆、鹤顶红
	致命药引	三尸蛊

毒

毒发症状

炎帝神农亲自尝遍百草，根据药草不同的赋性，给人们治病，相传这就是中国医药的起源。他在寻药的同时，也试出不少毒药，历经千百年，竟发展出一门诡谲骇人的用毒学问。善施毒者手法层出不穷，明打不过人，暗中下起毒来，千方百计，神出鬼没，往往杀人于无形，令人防不胜防。

赤毒	症　状	每回合损血7点
	解救道具	温筋、酒、雄黄酒、净衣符、鬼枯藤、九节菖蒲
	解救法术	净衣咒、灵血咒

疯毒	症　状	神智混乱，故我不分
	解救道具	银针、灵心符
	解救法术	冰心诀、灵血咒

尸毒	症　状	每回合损血12点
	解救道具	糯米、糯米酒、净衣符、鬼枯藤、九节菖蒲
	解救法术	净衣咒、灵血咒

昏睡	症　状	丧失神智，倒地不起
	解救道具	银针、灵心符
	解救法术	冰心诀、灵血咒

瘴毒	症　状	每回合损血20点
	解救道具	温筋、净衣符、鬼枯藤、九节菖蒲
	解救法术	净衣咒、灵血咒

定身	症　状	全身僵硬，无法动弹
	解救道具	银针、灵心符
	解救法术	冰心诀、灵血咒

毒丝	症　状	每回合损血32点
	解救道具	鬼枯藤、九节菖蒲
	解救法术	灵血咒

咒封	症　状	遭受封印无法使用仙术
	解救道具	灵心符
	解救法术	冰心诀、灵血咒

毒物

毒蛇卵	
作用	赤毒
使用对象	敌我单人

腹蛇涎	
作用	瘴毒
使用对象	敌我单人

鹤顶红	
作用	鹤顶红毒
使用对象	敌我单人

毒蝎卵	
作用	赤毒
使用对象	敌我单人

忘魂花	
作用	昏睡三回合
使用对象	敌我单人

孔雀胆	
作用	孔雀胆毒
使用对象	敌我单人

毒蟾卵	
作用	赤毒
使用对象	敌我单人

紫罂粟	
作用	疯魔三回合
使用对象	敌我单人

血海棠	
作用	血海棠毒
使用对象	敌我单人

蜘蛛卵	
作用	赤毒
使用对象	敌我单人

醍醐香	
作用	定身四回合
使用对象	敌我单人

断肠草	
作用	断肠草毒
使用对象	敌我单人

蜈蚣卵	
作用	赤毒
使用对象	敌我单人

迷魂香	
作用	昏睡五回合
使用对象	敌我单人

金蚕蛊	
作用	金蚕蛊毒
使用对象	敌我单人

尸腐肉	
作用	尸毒
使用对象	敌我单人

三尸蛊	
作用	三尸蛊毒
使用对象	敌我单人

无影毒	
作用	无影毒
使用对象	敌我单人

蛊

灵蛊　幻蛊　隐蛊

苗疆的人大半养着一种恶蛊，据明李时珍“本草纲目”蛊毒条云：『造蛊者以百虫置皿中，俾相啖食，取其存者为蛊。』变即世传以五毒相残，取其胜者制炼为蛊。苗族祭师将其与巫术相结合，更显其神秘诡异。

炼蛊皿	$1000	
	功　效	以五毒的虫卵为材料，炼蛊供巫术使用。
	使用时机	平时、战斗中
	使用材料	五毒虫卵

隐蛊	$---	
	功　效	隐形三回合
	使用时机	战斗中
	使用对象	我方全体

蛊	$100	
	功　效	施用三尸咒、万蛊蚀天等巫术的必备媒介
	使用时机	随法术自动使用
	使用材料	依法术而定

幻蛊	$---	
	功　效	疯魔五回合
	使用时机	战斗中
	使用对象	我方单人

食妖虫	$800	
	功　效	寄生宿主九回合后，可炼成灵蛊。
	使用时机	战斗中
	使用材料	敌方单人

冰蚕蛊	$---	
	功　效	水象法术攻击
	使用时机	战斗中
	使用对象	敌方全体

碧血蚕	$800	
	功　效	寄生宿主九回合后，可炼成赤血蚕。
	使用时机	战斗中
	使用材料	敌方单人

火蚕蛊	$---	
	功　效	火象法术攻击
	使用时机	战斗中
	使用对象	敌方单人

金蚕王	$9000	
	功　效	修行提升一级
	使用时机	平时、战斗中
	使用对象	我方单人

爆烈蛊	$---	
	功　效	火象爆炸攻击
	使用时机	战斗中
	使用对象	敌方单人

解　药

雄黄　九节菖蒲　毒龙胆

每次战斗结束后，角色的体力、真气会略为恢复，所中的毒、蛊、疯魔及昏睡等状态皆会自动解除。若在平时误食毒药，毒性将潜伏在体内，遇到战斗时便发作，以下对于各种毒的解药一一做介绍。

雄黄	$50
功效	解赤毒
注意	无

酒	$80
功效	解赤毒
注意	补充体力、真气各15点

雄黄酒	$50
功效	解赤毒、瘴毒
注意	无

糯米	$60
功效	解尸毒
注意	无

糯米糕	$100
功效	解尸毒
注意	补充体力25点

净衣符	$120
功效	解赤毒、尸毒、瘴毒
注意	无

银针	$500
功效	解定身、昏睡、疯魔
注意	无

灵心符	$120
功效	解定身、昏睡、疯魔、咒封
注意	无

鬼哭藤	$---
功效	解赤毒、尸毒、瘴毒、毒丝
注意	以毒攻毒，身体略受损伤

九节菖蒲	$---
功效	解赤毒、尸毒、瘴毒、毒丝
注意	无

九阴散	$1100
功效	无解毒功效，但若先前已中毒，则体力补满
注意	若事先没有中毒，则中者立毙

毒龙胆	$2000
功效	解七大毒蛊
注意	若没有中七大毒蛊者服用毒龙胆会暴毙

仙术篇

仙术

五象法术　仙剑　巫术

仙术大致区分为风、雷、水、火、土五象法术，外加剑术、治疗、召唤术、蛊毒及巫术等，共八十余种。战斗的场所对五象法术有非常大的影响，例如在树林之中使用火象法术威力倍增，而在水中使用则完全没有效果。只有掌握使用法术的时机与效果，才能克敌致胜。

风象法术

风咒
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

旋风咒
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

风卷残云
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

雷象法术

雷咒
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

五雷咒
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

天雷破
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

水象法术

狂雷
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

冰咒
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

风雪冰天
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

火象法术

炎咒
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

三昧真火
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

炎杀咒
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

炼狱真火
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

天剑
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

土象法术

土咒
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

剑神
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

飞岩术
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

气剑指

气剑指
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

地裂天崩
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

一阳指
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

泰山压顶
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

七诀剑气
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

御剑术

御剑术
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

斩龙诀
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

万剑诀
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

巫术

御蜂术
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

天帅符法
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

万蚁蚀象
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

回梦
功效：昏睡4回合
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

夺魂
功效：中者立死
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

鬼降
功效：疯魔四回合
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

三尸咒
功效：三尸虫毒
媒介：虫
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

万虫蚀天
功效：三尸虫毒
媒介：虫
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

爆炸虫
媒介：虫
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体

气疗术
功效：补充体力75点
使用时机：平时、战斗中
使用对象：我方单人

观音咒
功效：补充体力150点
使用时机：平时、战斗中
使用对象：我方单人

凝神归元
功效：补充体力220点
使用时机：平时、战斗中
使用对象：我方单人

元灵归心术
功效：补充体力500点
使用时机：平时、战斗中
使用对象：我方单人

五气朝元
功效：补充体力300点
使用时机：平时、战斗中
使用对象：我方全体

冰心决
功效：解毒咒、催眠、疯魔、咒封
使用时机：战斗中
使用单人：我方单人

净衣咒
功效：解赤毒、尸毒、瘴毒
使用时机：战斗中
使用对象：我方单人

灵血咒
功效：解赤毒、尸毒、瘴毒、毒丝、底咒、催眠、疯魔、咒封
使用时机：战斗中
使用对象：我方单人

疗伤术

还魂咒
功效：复活/恢复10%HP
使用时机：战斗中
使用对象：我方单人

赎魂
功效：复活/恢复30%HP
使用时机：战斗中
使用对象：我方单人

辅助法术

金刚咒

作用：增强防御效果
时效：七回合
使用时机：战斗中
使用对象：我方单人

真元护体

功效：增强防御效果
时效：九回合
使用时机：战斗中
使用对象：我方单人

天罡战气

功效：使用武器攻击时威力加倍
时效：七回合
使用时机：战斗中
使用对象：我方单人

醉仙望月步

功效：使用武器攻击时连续出手两次
时效：五回合
使用时机：战斗中
使用对象：我方单人

仙风云体术

功效：身法敏捷加倍
时效：九回合
使用时机：战斗中
使用对象：我方单人

金蝉脱壳

功效：战斗中逃跑
使用时机：战斗中
注意：遇到特定敌人时无法逃脱

飞龙探云手

作用：偷取敌人的物品或金钱
使用时机：战斗中
使用对象：敌方单人

金钱镖

说明：将金钱当做暗器
功效：武等级提升
媒介：五百文钱
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方单人

救命绝招

乾坤一掷

功效：伤害敌人全体 2500点体力
说明：使用金钱镖攻击敌人全体
注意：耗费大量金钱，最多伍千文

酒神

功效：真气之九倍威力
媒介：一酒葫
使用时机：战斗中
攻击范围：敌方全体
注意：耗尽全身灵力，仅能使用九次

灵葫咒

说明：收妖炼丹
功效：依常识随量而定
媒介：紫金葫芦
使用时机：妖物体力低于四分之一时
使用对象：对敌单人

梦蛇

说明：灵儿的变身魔法
功效：能力大幅提升
使用时机：战斗中
使用对象：赵灵儿
注意：消耗大量真气

故障排除

请注意！本游戏须在 PC 386（含）以上电脑内存 2MB 以上之环境才能顺利执行。

□ Error: Free memory is not enough 580k
这是基本内存不足的讯息
（内存只有 2MB 的玩家一定要做这种设定，而且不可执行压缩硬盘软件）

下面的英文请在 DOS下一行一行输入，每输入一行要按 ENTER键换输入下一行

C:
CD\DOS
FORMAT A: /S

这时请放一片空白磁片到 A 磁盘机，依照程序讯息操作当回到『C:\DOS>』之下时请再接着下面操作

COPY CON A: CONFIG.SYS
DEVICE = C:\DOS\HIMEM.SYS
DOS = HIGH
FILES = 40
BUFFERS = 40
[F6]

[F6] 是指键盘最上面一行的功能按键 [F6] 键，按下这个键会产生『^Z』的结束标示，表示结束『COPY CON ...』的操作

COPY CON AUTOEXEC.BAT
PATH C:\DOS ;
PROMPT $PSG
[F6]

只要完成上面的操作再用 A 磁盘机启动切到硬盘 C 下之游戏目录再参考进入游戏即可

注：如果你用的是 DOS 6.0 以上的版本时可用『MEMMAKER』程序按 [ENTER] 键回应，大概也可以有蛮多的基本内存可用；而如果你用了 DBLSPACE 的话更要用这个方法操作，上面的操作不能用。

□ Error: XMS is not enough 850k

这是 XMS 扩充内存不足的讯息

如果您的电脑的 DOS 版本是 5.00 时请您照上面基本内存不足操作也可以达到最佳效果。请注意！您必须有 PC 386（含）以上电脑、2MB 以上内存才能顺利执行。

如果您的电脑的 DOS 版本是 6.00（含）以上时请修改一下您的 CONFIG.SYS 文件中的

「 DEVICE=EMM386.EXE ... 」一行修改为

「 DEVICE=EMM386.EXE RAM D=64 」即可。

□ 画面停止、背景音乐继续

这可能是声霸卡数位音效死机，可能是您声霸卡的 IRQ 值是 7，请调到 5 试试看（声霸卡和游戏的设定都要调）；还有如果您用 EMM386 来管理内存时请在 CONFIG.SYS 文件中的

「 DEVICE=EMM386.EXE ... 」一行修改为

「 DEVICE=EMM386.EXE RAM D=64 」试试。

□ 开始画面、密码画面没出现

请您确定您显示卡是 VGA，萤幕也是 VGA 。

□ 如有其他问题请拨服务专线 (010) 62049911-1605 询问。

最具震撼力的游戏修改工具
游戏玩家梦寐以求的辅助工具

「整人专家 5.0 版」隆重登场

「游戏修改大师96——整人专家5.0」以下简称FPE 5.0，是继FPE 4.X后的新一代游戏修改软件。它可以修改游戏的内存，让主角变成无敌的超人或是有用不完的弹药，让您尽快完成攻关心愿。

FPE 5.0 除了具备许多同类软件的功能外，还增加了对 Windows 95 及日文 DOS/V 的支持，让您遇到各种类型的游戏，都能顺利修改，不会再有遗珠之憾了。

「整人专家 5.0」新功能介绍：

1. 首创兼容 DOS 7.0、Windows 95、Windows 3.1、日文 DOS/V、日文 J-Windows 等操作系统，若配合超任或 SEGA MASTER SYSTEM 或 PC 98 等模拟器，可以修改这些模拟器上的游戏；
2. 首创多重分析能力，能够同时分析 16 个目标，彻底提高修改效率；
3. 大幅度提升扫描速度，尤其是高阶扫描第二次以后，低阶扫描第三次以后提升更多；
4. 扫描能力扩充至 4GB，无论多大的内存范围都能扫描；
5. 新增常驻型 CD 播放程序，可以随时随地在背景播放音乐 CD；
6. 加强型的内存编辑功能，可输入十进制数字、字串等；
7. 加强型的抓图程序，除了增加连续可抓的图档至三百多个外，而且可抓文字模式，并转换成文字档；
8. 对各种 SVGA 卡的兼容性更完整，并修改一些关于键盘的问题；
9. 拦截能力更强，鼠标激活效率几乎可达 100%

桌上英语学校
DESKTOP ENGLISH SCHOOL

双语公司产品目录

成人类	
急救英语 FirstAid English (基础篇)	550元
急救英语 FirstAid English (高级篇)	770元
办公室商业英语 Office English	600元
网际网 & 英语 . 入门 Internet English	240元
办公室商业华语 Office Mandarin	980元
儿童类	
儿童多感度英语 CanDo English (4集)	320元
老鼠看书，咬文嚼字 Mandarin-Go-Round	180元
我的第一本多媒体双语画册 Bilingual Album	180元
英语记忆银行 English Memory Bank	80元
金耳朵 声算法	98元
转转龟上学历险记 Turn Around Turtle Show & Tell	180元
转转龟捉迷藏 Turn Around Turtle Hide & Seek	120元
草原上 Over the Meadow	120元
金发歌蒂和三只熊 Goldilocks & the Three Bears	120元
潘朵拉的盒子 Pandora's Box	98元
小红帽 Little Red Riding Hood	98元
万花筒 ImaginAction	120元
屏幕英语通	50元
游戏类	
游戏修改大师 96 — 整人专家 5.0	80元
仙剑奇侠传	120元
大富翁 3	98元

另有其他精彩产品,请来函来电咨询！以上产品，可直接向本公司汇款购买。

咨询热线： (010) 62049911-1605， 64954563

大富翁3

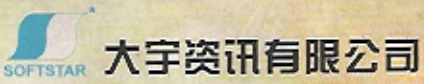
96禅联排行榜

粉墨再登场

重量级的爆笑游戏

《大富翁》是一个趣味性十足的益智游戏。内含休闲娱乐、商业活动、新闻事件、富从天降、天灾人祸等变化，并完全以生动的画面表现出来，让您暂时远离现实生活，进入这个热热闹闹的奇趣世界。

本游戏可从十二名个性鲜明的人物中，挑选自己所喜爱的角色，进行一至六人的游戏。多人同玩时乐趣倍增。相信这套游戏会给您与亲友带来无尽的乐趣。



华中理工大学出版社

ISBN: 7-900612-33-5/Z.3